



Radiología



0 - ALONE IN THE SKY. DESARROLLO DE UN JUEGO DE APRENDIZAJE DE RADIOLOGÍA EN SECOND LIFE DESASISTIDO

F.J. Manjón Mostazo, T. Rudolphi Solero, R. Lorenzo Álvarez y F. Sendra Portero

Universidad de Málaga, Málaga, España.

Resumen

Objetivos: Desarrollar un entorno virtual 3D en Second Life (Linden Labs Inc.) haciendo uso de técnicas psicológicas basadas en juegos (gamificación) de forma desatendida y sin intervención directa del docente.

Material y métodos: El juego "Alone In the Sky" automatiza el proceso educativo haciendo uso de un sistema informático pone a disposición de los alumnos-jugadores los contenidos educativos radiológicos para luego ser evaluados de forma automática por un sistema de evaluación basado en baterías de exámenes tipo test. Se utilizan herramientas informáticas de gestión de bases de datos e implementadas con tecnologías web. Las bases de datos almacenan de forma permanente la información relevante a la formación como son los usuarios-jugadores, el estado de su formación, resultados obtenidos en los test, etc.

Resultados: Mediante las aplicaciones web se implementa el acceso desde el entorno virtual 3D hacia el mundo real, donde se encuentra implantado el sistema informático que automatiza y da soporte al proceso de aprendizaje. Para la interconexión de ambos mundos se hace uso del protocolo HTTP de Internet y el lenguaje de scripts LSL (Linden Script Language) que Linden Labs pone a disposición de los usuarios de Second Life para dotar de funcionalidades adicionales a los elementos del mundo virtual.

Conclusiones: La enseñanza radiológica mediante técnicas de gamificación en entornos virtuales 3D es posible pero supone una sobrecarga de trabajo para el docente-evaluador equivalente o superior a los sistemas convencionales. Tras la realización de una fase de pruebas, podemos indicar que es viable y posible aprender radiología jugando de forma desatendida.