

que la pareja perdedora recorrió 890.52 m por partido (7.07 m por punto) promediando velocidades de 0.69 ± 0.32 m/s. Los jugadores del lado de ventaja recorrieron 828.09 m por partido (6.57 m por punto) promediando velocidades de 0.67 m/s ± 0.32 , mientras que los del lado de *deuce* recorrieron 736.76 m (5.85 m por punto) y velocidades de 0.57 ± 0.26 m/s.

Conclusiones. En comparación con estudios previos, el promedio de velocidades por partido fue de 0.61 m/s, valores por debajo de lo recogido en otros estudios en tenis en silla (0.93 m/s) y en baloncesto en silla (1.6 ± 1.1 m/s). Al comparar las velocidades y distancias recorridas entre ganadores y perdedores, observamos cómo en contraposición a estudios de tenis en silla y en squash, la dupla ganadora registra promedios y velocidades máximas inferiores y recorren menores distancias respecto la pareja perdedora. Sin embargo, en pádel a pie los perdedores del punto corrieron mayor distancia que los ganadores, en concordancia con este estudio.

<http://dx.doi.org/10.1016/j.ramd.2016.06.011>

Análisis predictivo del golpeo en pádel a través de modelos de árboles decisionales



J. Courel-Ibáñez^a, B.J. Sánchez-Alcaraz Martínez^b

^a Departamento de Educación Física y Deportiva, Facultad de Ciencias del Deporte, Universidad de Granada

^b Departamento de Actividad Física y Deporte, Facultad de Ciencias del Deporte, Universidad de Murcia

Introducción. Los modelos predictivos a través de árboles decisionales resultan muy útiles para el estudio del

comportamiento y rendimiento deportivo ya que permiten clasificar relaciones *if-then* entre variables categóricas e identificar patrones de conducta más comunes o eficaces durante la competición.

Objetivo. Identificar patrones de golpeo en pádel clasificando variables motrices y espaciales en función de su grado de influencia.

Método. Se analizaron de manera secuencial 1963 golpes de tres partidos de finales del circuito profesional *Word Pádel Tour* 2014. Se realizó un análisis predictivo a través de modelos de árboles decisionales para clasificar el tipo de golpeo en función de la eficacia, el lado de golpeo, altura, lateralidad y profundidad de la pelota tras el golpeo.

Resultados. Se identificaron 27 nodos y 13 divisiones. El predictor más potente fue la profundidad ($X^2(8) = 1191.6$; $p < 0.001$; $V = 0.55$), encontrando una prevalencia de volea del 48.3%, de remate del 11.7% y de bandeja del 11.3% en zonas cercanas a la red, y un mayor uso del directo (14.2%) y de la pared (11.2%) en el fondo. Las divisiones sucesivas muestran una gran influencia de la zona de golpeo (derecha, revés) y la altura (plano, globo) en el fondo, mientras que la eficacia y la lateralidad (derecha, izquierda) obtienen mayor relevancia en la red y el medio del campo. Además, la volea fue el golpe más usado (34%) y el que más puntos directos logró (64.2%).

Conclusiones. El tipo de golpeo en pádel se ve determinado principalmente por la localización en el campo, clasificando golpes propios de posiciones cercanas a la red, intermedias y fondo del campo. La volea destaca como golpe más usado y más eficaz, aumentando su tasa a medida que se acerca a la red.

<http://dx.doi.org/10.1016/j.ramd.2016.06.012>